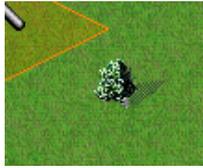
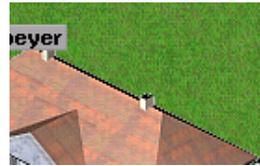
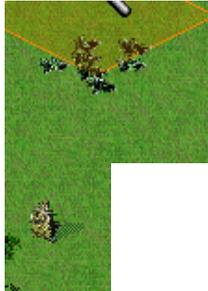


Verbesserungsmöglichkeiten

Dienstag, 26. August 2014 19:16



Sieht unschön aus. Was sind die weißen Punkte?



Der schwarze Rand bei den Rathäusern. .. Liegt das an der Orientierung? Gefällt mir nicht so.



Das Haus ist ein ganz anderer Stil als alle anderen?

Gebäude (142,335)

kein Besitzer

Schrebergarten

Teil der Stadt: Speyer
Passagieraufkommen: 1
Postaufkommen: 1

Gebaut ab 1885 bis 2500

Wert: 1000€



Der Garten wirkt flach im Gegensatz zu den Nachbargebäuden?



Das Ding als Schrebergarten zu bezeichnen?

Die Übergänge Wasser-Land sind zu Hart?



Sitzt irgendwie sehr schief in der Landschaft? - Nicht parallel zu Straße?



Autos sind sehr unterschiedlich groß... lieber eine Größe für Häuser und eine für Autos definieren



Bei den Kreuzungen der zwei schnellsten Schienenarten sind keine Holzbalken in der Mitte?

Eventuell sogar dasselbe Bild?

Tendenziell aber schöner, da die Kurven Rund sind und nicht diagonal



Andere Farbe für Alpinen Viehhof. Ist kaum zu unterscheiden von Kohleminen.

Eine Raffinerie in Größer wäre ganz schön. Evtl noch mit LKW Vorhof? Oder verzierten Tanks?

Tunnel nebeneinander sehen merkwürdig aus



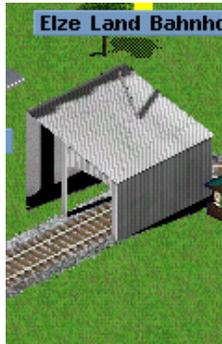


Stromkabel auf Schienen machen Kurven, richtige Schienen sind schief?

Außerdem: Bahnhof Etze Zweig vermisst meiner Meinung nach rechts unten eine klare Trennlinie

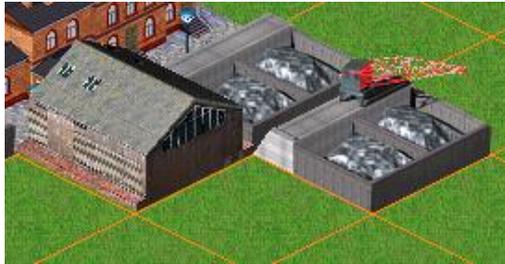


Schattenwurf anders als bei anderen Bahnhöfen? Was soll die Innenseite da darstellen? Aus einer anderen Sicht ist die komplette Schiene nicht zu sehen.

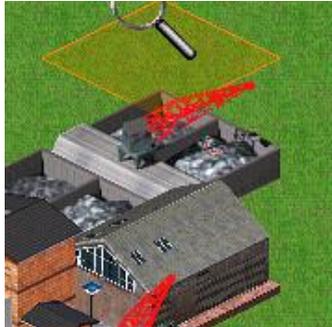


Alpiner Bahnhof (Nebengebäude) lässt sich nicht bauen

Was ist das für ein Netz auf dem zweiten Kohlenbansen? - Ah es ist ein Kran. Der funktioniert leider aber nur aus einer Richtung. Das ist aber nicht die Standardrichtung. Leider...
Die Textur vorne links sieht seltsam aus.



Kleiner Pixelfehler in der Animation:



Hier ist die Wasseranimation irgendwie.. Sinnfrei:

