

Hilfe zum Flughafenbau für 64-pak



So sehen die Teile für den Flughafenbau aus.



Als erstes die Rollbahn anlegen (ganz links).



Sieht fast wie die Strasse daneben aus.

Ist ja auch so etwas wie eine Strasse, nur eben für Flugzeuge.



Dann noch ein Anschlußstück für die Start-und Landebahn



*Die Landebahn wird über das Anschlußstück gebaut.
So gibt es eine Verbindung zwischen Rollfeld und Start/Landebahn*



*Als nächstes brauchen wir eine Gangway.
Doch Vorsicht, die angegebenen 600 c sind falsch.
Tatsächlich kostet eine Gangway 15000 c !!!*



Und so bekommt der Flughafen seinen Namen.

*Für den Flugbetrieb würde dieses karge Modell schon reichen, aber es muß mindestens einen Hangar (Depot) geben, wo die Flugzeuge und Linien zusammengestellt werden.
Der Vorteil hierbei ist, das man nur einen Hangar auf der Karte braucht, sind ja auch teuer genug
(Mal mit dem Zaunpfahl zu prissi wink =)).*



Der Hangar muß auf ein Feld der Rollbahn gesetzt werden, sonst gibt es keine Verbindung und die Flugzeuge finden den Weg nicht.



Damit ist der Flughafen fertig.

***Achtung ... Fehlerquellen !!!** (die ganz schön teuer werden können)*



Eine Gangway kann nicht auf einem Feld mit Verbindung zur Startbahn gelegt werden, wohl aber (noch) auf ein unbebautes Feld !!! Was natürlich keinen Sinn macht, weil die Verbindung zum Flughafen fehlt. Man kann auch mehrere Gangways auf einen Flughafen bauen, aber man sollte eine Lücke vermeiden, sonst hat man auf einmal 2 Flughäfen (so wie bei Bahnhöfen auch).



Wer die ganze Landebahn mit dem Rollfeld verbinden möchte, erlebt eine ungute Überraschung: Die Enden der Landebahn werde zur Kurve auf das Rollfeld, und die Flugzeuge finden dann keinen Weg mehr. Darum immer nur die Mittelstücke



miteinander verbinden.